La carte postale de Pierre Noël

version 1.1.0





1. Introduction

Pierre est un jeune dresseur, il sillonne le pays afin de pouvoir capturer tous les Pokémon et devenir le grand maître de la ligue. Un peu fatigué par toutes ses aventures, il a pour la première fois décidée de prendre des vacances pour les fêtes de Noël. Manquant d’inspiration, il a besoin de votre aide afin de créer la plus jolie et originale des cartes postales, dans le but de l’envoyer à tous ses proches.

1. Consignes

* En cas de question, pensez à demander de l’aide à votre voisin de droite. Puis de gauche. Demandez enfin à un Cobra si vous êtes toujours bloqué(e).
* Vous avez tout à fait le droit d’utiliser internet pour trouver des réponses ou pour vous renseigner

1. Préparez vos outils pour une carte postale miraculeuse

Pour réaliser la carte postale, vous utiliserez de l’HTML, du CSS et du PHP. Vous devez préparer votre environnement de travail. Vous êtes invités à rejoindre ce lien : [ici](https://openclassrooms.com/en/courses/918836-concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/4237816-preparez-votre-environnement-de-travail) afin de suivre le tuto correspondant à votre distribution (Windows, Mac OS, Linux).

Au cours du tuto vous remplacez le nom du dossier ‘tests’ par ‘CartePokemon’.

1. Il est temps de se lancer dans une création artistique
   1. Ecrivez vos plus belle paroles

Vous allez commencer par compléter votre fichier appelé index.php afin d’y mettre un peu d’HTML. Pour vous aider, cliquez [ici](https://www.w3schools.com/html/).

Dans un premier temps, vous pouvez donner un titre à votre page, ainsi que le contenu de votre lettre. Ces différentes zones de textes sont matérialisées par des balises tel que <title>, <h1> et <p>. Vous devriez obtenir quelque chose qui ressemble à cela :

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<title>Titre de votre page</title>  
</head>  
<body>  
  
<h1>Titre de votre carte</h1>  
<p>Contenu de votre message, soyez bavard !</p>  
  
</body>  
</html>

Pour tester le rendu de votre carte postale, il suffit de vous diriger sur votre navigateur puis accédez à l’adresse <http://localhost/>. Enfin, vous sélectionnez le nom du dossier ‘CartePokemon’. Et sélectionner le nom du dossier ‘CartePokemon’.

* 1. Décorez votre carte postale avec du style

Super ! Il y a du résultat, mais ce n’est pas très esthétique. Pour l’améliorer, vous compléterez le fichier qui s’appelle style.css. C’est ici que vont se trouver les modifications visuelles de votre page web.

Par la suite, il va falloir signaler à notre fichier index.php qu’il existe un fichier css. Il suffit de rajouter ces quelques lignes dans notre fichier php.

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<title>Titre de votre page</title>

<link rel=”stylesheet” href=”style.css”/>  
</head>  
<body>  
  
<h1>Titre de votre carte</h1>  
<p>Contenu de votre message, soyez bavard !</p>  
  
</body>  
</html>

Maintenant que c’est bon, passez à votre fichier css et ajoutez votre première modification. Vous allez-vous occuper de vos titres et paragraphes. Par exemple, vous pouvez rajouter ce code :

h1 {  
 font-size: 50px;  
 font-weight: bolder;  
 font-family: cursive;  
}

Cela modifiera la taille, l’épaisseur et la famille de la police du titre h1. Ensuite, vous pouvez changer l’apparence des paramètres. Vous pouvez vous rendre [ici](https://www.w3schools.com/css/css_text.asp) pour trouver des idées et faire la carte postale à votre goût. N’hésitez pas à fouiller sur ce site, il y a plein de choses sympathiques.



Après les modifications, ça a quand même une autre tête !

* 1. Montrez votre lieu de vacances

Ça commence à prendre forme ! Mais bon, avouez que le fond blanc ce n’est pas terrible! Et si vous montriez aux proches de Pierre un beau paysage ? À vous de choisir l’image !

Pour ajouter une image de fond, il suffira de rajouter dans votre .css l’url de ce que vous voulez afficher. Etant donné que vous voulez qu’elle fasse toute la page, il vous faudra la rajouter dans le body.

body {  
 background-image: url("https://www.wallpapertip.com/wmimgs/77-772959\_christmas-wallpapers-hd-1920x1080-free-wallpapers-christmas-greetings.jpg");  
}

* 1. Donnez vie à votre carte

Parfait, Pierre apprécie beaucoup le nouveau rendu ! Il suggère d’ajouter des petits détails afin de rendre notre carte bien plus vivante. D’après lui, il est nécessaire d’utiliser hover pour modifier un élément de notre page lorsque vous passerez le curseur dessus. Il vous invite à ajouter cette zone de code dans votre fichier .css

h1:hover {  
 font-size: 10px;  
}

Surprise, quand vous passez votre curseur sur le titre de votre carte, il va réduire tout seul. Imaginez tout ce que vous allez pouvoir réaliser avec cela…

* 1. Enrichissez le style de votre carte

Vous avez désormais les bases et tout comme les grands artistes, vous allez devoir exprimer votre créativité. Pierre souhaite vous donner carte blanche sur le visuel, tant que celui-ci ressemble à une carte postale bien sûr ! À vous de jouer !



Queulorior et son dresseur exprimant leur créativité!

1. Ajoutez des pokémons à votre carte

Votre carte postale est maintenant une véritable oeuvre d’art ! Cependant, Pierre trouve qu’il manque des pokémon.

Pierre prend son métier très à cœur alors il aimerait beaucoup que cela se voit dans sa carte. Pour cela vous allez devoir appeler une API afin d’afficher des photos de ses pokémon préférés.

1. Joyeux Noël et API New Year

Une API ? Mais qu’est-ce que c’est que cette bête là ?

L'API peut être résumée à une solution informatique qui permet à des applications de communiquer entre elles et de s'échanger mutuellement des services ou des données.

1. Récupérez vos pokémons préférés

Vous allez réaliser une requête qui aura pour but de récupérer l’intégralité des données sur un pokemon choisi.

Pour pouvoir utiliser l’API, il va falloir utiliser le PHP. Rendez-vous dans le ficher index.php, et ajoutez en haut de votre code de nouvelles balises.

<?php

?>

C’est à l’intérieur que nous allons pouvoir écrire notre requête.

Maintenant il vous faut trouver quel serait celle dont vous avez besoin. Pour cela, allez dans la [documentation](https://pokeapi.co/docs/v2)  et cherchez la bonne. Il s’agit en effet de celle-ci :

pokemon('NAME OR ID');

Vous avez donc besoin de lui donner soit le numéro dans le pokedex du pokemon qui vous intéresse, soit son nom en anglais.

<?php

$url = ‘https://pokeapi.co/api/v2/pokemon’;

$pokemon = “pikachu”; // Ici on choisi pikachu

$request\_url = $url . ‘/’ . $pokemon;

?>

Ensuite, vous allez utiliser [les fonctions curl](https://www.php.net/manual/fr/book.curl.php) pour obtenir les données JSON. Ces fonctions permettent de faire des requêtes à l'API en lui envoyant des paramètres.

$curl = curl\_init();

$timeout= 5;

curl\_setopt-array($curl, array(

CURLOPT\_URL => $request\_url,

CURLOPT\_RETURNTRANSFER => true,

CURLOPT\_ENCODING => “”,

CURLOPT\_MAXREDIRS => 10,

CURLOPT\_CONNECTTIMEOUT => $timeout,

CURLOPT\_CUSTOMREQUEST => “GET”,

CURLOPT\_POSTFIELDS => “”,

));

$response = curl\_exec($curl);

curl\_close($curl);

Vous allez ensuite utiliser la fonction json\_decode pour transformer les données reçues en tableau afin de les manipuler plus facilement.

$json = json\_decode($response, true);

$sprite\_pkmn = $json[“sprites”][“front\_default”];

Vous pouvez également récupérer son nom de cette manière:

$name\_pkmn = $json[“name”];

Pour tester une variable php, vous pouvez utiliser var\_dump($LaVariableQueVousTestez). Cela interrompra votre code et marquera sa valeur.

Pour pouvoir afficher la photo directement sur votre page, il va falloir l’intégrer à votre code HTML. Toujours dans votre fichier index.php, vous allez devoir rajouter ce code à l’endroit que vous souhaitez :

<img src="<?php echo $sprite\_pkmn; ?>" alt="Pokemon sprite">

1. Affichez des pokémons aléatoires

Super, l’image est bien affichée, c’est déjà pas mal du tout ! Par contre, Pierre possède énormément de Pokemon et il aimerait bien que sa carte change de photos et de pokemon au hasard pour éviter de les rendre jaloux.

Du coup, c’est encore à vous de jouer ! Il va falloir trouver une solution pour qu’au lieu de rentrer vous même le numéro ou le nom du Pokémon, il soit choisi de manière aléatoire. Allez jeter un coup d’oeil [ici](https://www.php.net/manual/fr/function.rand.php) !

Pour cela vous allez changer la variable pokemon en y assignant un nombre random :

$pokemon = rand(0, 898); // voici rand, c’est grâce à lui !

1. Conclusion

Félicitations, vous avez terminé les étapes de la conception de la carte postale pour notre cher Pierre. C’est magnifique, voir même splendide. Il pense que sa famille va être ravie de recevoir une oeuvre d’une telle qualité !

Malgré tout, vous pouvez toujours essayer d’atteindre la perfection en réalisant quelques bonus 😉

* Affichez plus de détails sur le pokemon grâce à l’API
* Envoyez la carte par mail
* Rajoutez de la neige qui tombe !

Merci à vous et joyeux Noël !

